

HNEFATAFL

400 N.€

Opracowanie:

Mateusz Frankiewicz, Jakub Wojtczak,
Liliana Bether, Anna Rydz

Hnefatafl

Gra pochodzi z Skandynawii. Prawdopodobnie swoje korzenie posiada w rzymskiej grze ludus latrunculorum. Pionki do gier czy fragmenty plansz pojawiły się już w okresie wpływów rzymskich i wędrowek ludów. Najwięcej znalezisk pochodzi jednak z okresu wczesnego średniowiecza (Wikingów). Poprzez podboje i handel Skandynawowie rozprzestrzenili umiejętność gry i samą grę na wszystkie kolonizowane przez siebie terytoria.

Schwytanie pionków przeciwnika

Pionki przeciwnika są „chwytane” – otoczone poprzez ustawienie dwóch pionków z dwóch stron przeciwnego pionka w linii. Taki pionek następnie jest usuwany z planszy. Dozwolone jest poruszenie się pionkiem w miejsce, gdzie wcześniej został schwytany pionek lub w pustą przestrzeń pomiędzy pionkami przeciwnika bez szkody dla swojego pionka. Króla można schwycić poprzez otoczenia go z 4 stron lub z 3 jeśli znajduje się przy krawędzi planszy, a obok nie ma pola narożnikowego lub środkowego.

Wygrana

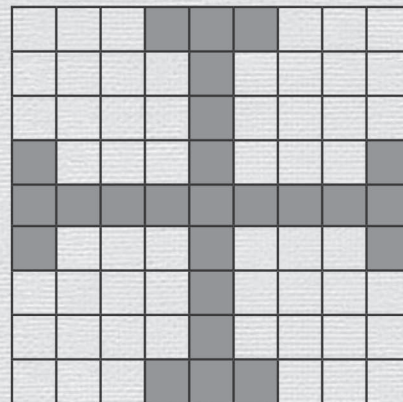
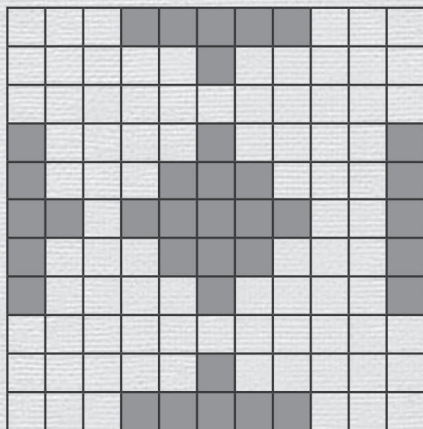
Gracz broniący wygrywa, jeśli uda mu się wprowadzić króla na pole narożnikowe. Atakujący wygrywa jeśli uda mu się otoczyć króla. W przypadku, gdy gra nie ma rozstrzygnięcia na planszy wygrywa ten gracz, który zbił/schwycił więcej pionków.

Ruch

W każdej grze z rodziny Tafl pionki poruszają się horyzontalnie i wertykalnie, ale nie po skosie. Mogą poruszać się o dowolną liczbę pól lub o określony obszar w zależności od rozmiaru planszy i ustaleń graczy. Król porusza się o dowolną liczbę pól, choć w przypadku mniejszych planszy zakres ruchu jest ograniczony o 1 do 4 pól. W przypadku plansz mniejszych niż 11x11 zalecane jest by król poruszał się o jedno pole. Pionki (poza królem) nie mogą wchodzić na narożniki i środkowe pole.

Tablut

Plansza i początkowe rozstawienie



Warianty:

Niektóre znaleziska plansz i pionków posiadały w swoim zestawie również kostki do gry (2 kości). Niektórzy badacze uznają, że służyły one nie tylko do ustalenia kolejności kto rozpoczyna grę ale również wynik na kościach warunkował maksymalną liczbę pól o którą gracz się mógł poruszać. Niektóre współczesne odmiany hnefatafl dopuszczają wykorzystanie krawędzi planszy do zbijania pionków.